

CL

Die Carrera Checklane kann Sektorzeiten liefern (und damit fehlende Runden identifizieren) und die Beschleunigung von Autos vergleichen.

Diese Schiene hat zwei Funktionen.

1.

Mit bis zu zwei irgendwo in der Bahn eingebauten CL kann man insgesamt drei Sektorzeiten messen: Von der [CU](#) bis zur 1. CL, von der 1. CL bis zur 2. CL und von der 2. CL wieder bis zur [CU](#). D.h. die [CU](#) ist auch eine CL.

Das unterstützen nicht nur die über [AppConnect](#) verbundenen Zeitmessungen, sondern z.B. auch [CXP](#).

Wenn die [CU](#) zweimal piepst, hat man im Sektor vor der letzten CL eine schnellste Zeit erzielt.

2.

Baut man fünf von den CLs direkt nach der [CU](#) in die Bahn ein, kann die [Carrera](#) Race App - und nur diese - dann die Beschleunigung messen.

[Carrera](#) nennt das dann „Motorenmessung“. Naja...

Die CL wird so konfiguriert:

LED 1 = Zeiterfassung aus - (damit ist sie dann eine [SG](#) mit Aufdruck)

LED 1+2 = Zeiterfassung ein - (Funktion 2.)

LED 1+2+3 = Sektorzeit 1 - (Funktion 1.)

LED 1+2+3+4 = Sektorzeit 2 - (Funktion 1.)

[Hier](#) wurde das im Forum ausführlich diskutiert.

Anleitung: <https://sbcarreratoys-findolog...87-48c8-ace6-54fa14647239>

category1

Link im Web

<https://carrera-toys.com/product/20030371-check-lane>